**Systém na správu školských skriniek**

1. Vytvorenie GUI (demo verzia)
2. Rozdelenie skrinky do sekcií
3. Hlavný kód (demo verzia)
4. Test s textový dokumentom
5. Vyber databázy
6. Pripojenie databázy
7. Vedľajší kód k databáze
8. Naplnenie databázy
9. Vpisovanie do databázy cez kód
10. Verifikácia údajov
11. Úprava GUI
12. Úprava hlavného kódu
13. Optimalizácia kódu